**SENAI – SERVIÇO NACIONAL DE APRENDIZAGEM INDUSTRIAL – SÃO JOSÉ**

**Curso Técnico de Programação**

**Stakeholders:** Cesar Augusto Salvanha Manczur, Lucas da Silva Macedo, Maike de Paula Santos

**Disciplina:** Qualidade de Software

**Especificação dos requisitos funcionais**

**Projeto: PokeProject**

No software deverá existir uma tela inicial, onde o usuário aperta ENTER para mostrar as opções do menu.

O menu deverá apresentar as seguintes opções ao usuário: Novo jogo, Instruções e Sair.

Ao escolher a opção Sair, o jogo é finalizado.

Ao escolher a opção Instruções, deverá aparecer uma tela contendo as instruções básicas para jogadores iniciantes.

Ao escolher a opção Novo jogo, deverá aparecer uma tela exibindo todos os personagens para o usuário jogar, podendo escolher apenas os disponíveis.

Ao escolher um personagem, o jogo deverá iniciar, mostrando uma nova tela onde aparecerão os inimigos próximos, o personagem escolhido e o cenário.

O personagem terá as seguintes funções:

* se movimentar em todas as direções;
* atacar.
* Quando um inimigo for derrotado, o jogador ganhará pontos de experiência que vão acumulando, e ao chegar a uma quantidade pré-determinada pelo jogo, o jogador ganha um nível, ficando mais poderoso.
* Ao chegar a um nível também pré-determinado, o jogador terá a possibilidade de evoluir para a versão mais forte de seu personagem.
* Ao derrotar um inimigo certo numero de vezes, esse inimigo é liberado, assim o jogador poderá escolhê-lo para jogar.

O inimigo terá as seguintes funções:

* perseguir o jogador,
* atacar
* andar.
* Eles não podem ser controlados pelo jogador. Se um inimigo derrotar o jogador, o jogo chega ao fim, e o usuário terá a opção de tentar novamente com outro personagem.

O jogador também terá a possibilidade de pausar o jogo quando quiser, e será levado a uma tela de espera. Lá, deverão aparecer as seguintes opções: Retornar ao jogo, Instruções, Retornar ao menu principal e Sair do jogo .

Zona. Vários Cenários...

Baus com itens de vida...

Chefão.

Obstáculos.

Menu de opções (por enquanto so para escolher full screen ou tela normal)

Regeneracao de vida enquanto não for atacado

**Requisitos não-funcionais**

O software deverá funcionar somente no sistema operacional Windows XP ou mais recente.

Em um computador atual, deverá funcionar em um processamento de 60 frames por segundo.

O software deverá ter no máximo 100MB.

O computador onde o software irá funcionar deverá ter a versão mais atual do JAVA instalado.

Para o software funcionar, será necessário ter um mouse e um teclado funcionando.